**Пояснительная записка**

**к методической разработке для участия в**

**Международном фестивале онлайн-игр и тренажёров**

**«Любимый русский»**

**1. Авторы:** Палик Кирилл

**2. Название:** Игра «Уборка в комнате»

**3. Цель и актуальность создания методической разработки:**Цель игры – отработка и закрепление лексической темы «Мебель» и глаголов динамики на уровнях А1-А2 в игровой форме. Актуальность игры состоит в том, что глаголы динамики и названия мебели являются одними из наиболее употребительных лексических тем.

**4. Целевая аудитория методической разработки:** иностранцы, изучающие русский язык на уровнях А1/А2.

**5. Описание методической разработки:**   
Игра должна представлять собой задания на перетаскивание предметов, управляемые аудио-командами.

**6. Методические рекомендации / инструкции по использованию методической разработки**

Игра лучше всего подойдёт для домашней отработки лексики.

Фон игры — изображение комнаты с разбросанными предметами. Слева фигурка человека. При нажатии на фигурку звучит текст с командой («Положи пиджак в шкаф!», «Поставь чайник на стол!» и т.п). Игрок должен выполнить команду. Игра считается пройденной, если все предметы поставлены на места в соответствии с голосовыми командами.

**Cсылка:** https://docs.google.com/presentation/d/1naQczjctBDlM75aDUWfRZKtHJe9tP1aM/edit?usp=sharing&ouid=103196842826758093892&rtpof=true&sd=true