**Пояснительная записка**

к методической разработке для участия в

Международном фестивале онлайн-игр и тренажёров

«Любимый русский»

НОМИНАЦИЯ: **Пишем по-русски**

1. Тимофеев Александр Сергеевич

2. Название методической разработки

**Попади в цель: Мягкий знак** – обучающая игра – мобильное приложение

3. Цель и актуальность создания методической разработки

Игра помогает разобраться, в словах каких частей речи пишется Ь. И это не скучный тест! Это игровой способ незаметно эффективно запомнить написание более тысячи слов с Ь или без него. Трудные или, напротив, чересчур легкие части речи можно просто отключить и играть дальше. Например, 5-классник уберет глаголы повелительного наклонения, а 6-классник удалит наречия - и продолжит игру. А может, рискнет и попробует свои силы в освоении незнакомого материала? Актуально для учащихся средней и старшей школы, а также всех любящих русский язык.

4. Целевая аудитория методической разработки

Учащиеся 5 класса (темы Глаголы повелительного наклонения, Наречия и Частицы можно отключить); 6 класса (темы Наречия и Частицы можно отключить); 7 класса; выпускники (сдающие ОГЭ и ЕГЭ); все неравнодушные и интересующиеся методикой изучения языка, а также применением ИКТ в современном обучении гуманитарным предметам.

5. Описание методической разработки

Игра активно вовлекает участника в процессы сопоставления, узнавания слов, накопления большого опыта классификации правил за весьма короткое время. В то же время за счет высокой технологичности игры (в частности, отключения некоторых сегментов) пользователь может регулировать уровень сложности: трудные или, напротив, чересчур легкие части речи (правила) можно просто убрать и играть дальше. Или же воспользоваться подсказками, отменить ход и др. Слово на стрелке нужно соотнести с правилом, кратко сформулированном в мишени. За каждый верный ответ – медаль, в конце игрового сета – призовые и почетные места. Стрелок обретет уверенность и научится автоматически отвечать и писать правильно. В итоге – попасть в «десятку» и прийти к своему 1 месту.

6. Методические рекомендации / инструкции по использованию методической разработки

Игра разработана для устройств, работающих на Android – смартфонах, планшетах. Скачать и установить игру можно с Google Play по ссылке

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.Uplus.HitthetargetZ>

Промокоды для бесплатной (тестовой) установки

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | |  | | --- | | D20SY9CAJT1B6U6LEF6RBYN | | CM712WQ1HNWDA6RJ2VU14X5 | | U02UXHNSC52FUMS21SGPXZ9 | | TN2BUVGPQ4AMXAR7MBM579U | | 75V05ZS4EZVUSAPFPSSBW0W | | |  | |  | |  | |  | |
|  |
|  |