**Пояснительная записка**

**к методической разработке для участия в**

**Международном фестивале онлайн-игр и тренажёров**

**«Любимый русский»**

**1. Авторы:** Адясова Людмила Евгеньевна

**2. Название:** Игра «Где… Россия?»

**3. Цель и актуальность создания методической разработки:**Цель игры – закрепление знаний о географии в игровой форме. Так как на данный момент онлайн-игр или тренажеров для закрепления и проверки знаний иностранных учащихся в сфере географии России достаточно мало, данная разработка, безусловно, актуальна и необходима.

**4. Целевая аудитория методической разработки:** иностранцы, изучающие русский язык на уровнях В1/В2.

**5. Описание методической разработки:**
Игра представляет собой автоматизированный квиз, созданный на сайте app.genial.ly. Квиз состоит из вопросов, проверяющих знание основных географических объектов на карте России (полуострова, острова, горы, озёра, регионы, республики).

**6. Методические рекомендации / инструкции по использованию методической разработки**

Игра может быть включена на проекторе в аудитории или во время демонстрации экрана в zoom. Студенты могут отвечать со своих телефонов индивидуально или в минигруппах. В игру также можно играть индивидуально, для этого преподаватель делится ссылкой со студентами. Игра представляет собой викторину, в которой учащиеся должны найти на карте определенный географический объект (или область). При неверном ответе нужно заново ответить на этот же вопрос. При верном – происходит переход к следующему вопросу.

**Cсылка:** <https://view.genial.ly/61b788a762efe30df5f21651/interactive-content-gde-rossiya>